



STRUKTURA GRY

1. STACJA I – PARK ZIOŁOWY PRZY UL. DĘBOWEJ „Szept Zmysłów”

- **Cel:** odkrycie, że różnorodność gatunkowa jest fundamentem stabilności ekosystemów.

- **Aktywności:**

- 1). Zadanie sensoryczne: „Dotknij, powąchaj, rozpoznaj” – uczestnicy rozpoznają rośliny/ziola po fakturze liści, zapachu, kształcie.
- 2). Mini-eksperyment: „Im więcej gatunków, tym większa odporność” – pokaz zależności między różnorodnością a stabilnością. Ułożenie łańcucha pokarmowego. - pajęczyna życia.
- 3). Zagadka terenowa: „Znajdź trzy gatunki kluczowe dla ekosystemu” – uczestnicy szukają roślin oznaczonych dyskretnymi symbolami Strażnika Zmysłów.

Nagroda: Zespół zdobywa Liść Zmysłów.

2. STACJA II – PARK MIEJSKI POKOLEŃ „Ostoja Życia”

- **Cel:** odkrycie bioróżnorodności miejskiej i roli człowieka w jej ochronie.

- **Aktywności:**

- 1). Mapowanie bioróżnorodności: uczestnicy nanoszą na mapę puzzle z gatunkami roślin i zwierząt - tworzą miejsca występowania roślin, ptaków, owadów.
- 2). Gra „Ptasi Patrol”: rozpoznawanie gatunków ptaków po sylwetkach i głosach.
- 3). Warsztat praktyczny: budowanie mini - schronień dla owadów z dostępnych materiałów. Warsztaty tworzenia hoteli dla owadów.

Nagroda: Zespół zdobywa Liść Ostoi.

3. STACJA III – OWOCOWY OGRÓD MIEJSKI „Smaki Ekosystemu”

- **Cel:** zrozumienie roli zapylaczy, gatunków rodzimych i inwazyjnych.

- **Aktywności:**

- 1). Połącz w pary - dopasuj zioła - ziołowe dary.
- 2). Gra bioróżnorodna piramida - zadanie integracyjne.
- 3). Tworzenie soli do kąpieli przez każdego uczestnika z wykorzystaniem ziół.

Nagroda: Zespół zdobywa Liść Smaków

4. 🌟 FINAŁ – WARSZTAT PODSUMOWUJĄCY „Jak wspierać bioróżnorodność na co dzień?”

- mini-prelekcja,
- Warsztat kończący grę: „Jak chronić bioróżnorodność w codziennym życiu?”
- Warsztaty wsadzania ziół do doniczek biodegradowalnych
- Prelekcja o ziołach wraz z degustacją
- Degustacja zupy dyniowej
- tworzenie Eko-Deklaracji Zespołu,
- prezentacja wyników gry,
- wręczenie tytułu Opiekuna Bioróżnorodności Gogolina.

